



## Plano de Curso

**Turma:** DEP00065 - Introdução a Informática (60h) - Turma: 01 (2023.2)

**Horário:** 5M123

**Pré-Requisitos:** Não possui

**Ementa:**

**Matrícula** 2035867

**Docente(s)** MONICA GOMES MONTEIRO FEITOSA - 60h

**Metodologia de Ensino e Avaliação**

Metodologia:	<p>A metodologia de ensino empregada se dará através do emprego de aulas expositivas e dialogadas; Listas de exercícios, relatórios, apresentação e discussão de artigos e seminários; sendo que, o método a ser utilizado (e que será aplicado ao longo da disciplina) está baseado na aprendizagem de Jovens e Adultos através da construção/interatividade e avaliação diária do conteúdo programático da disciplina. As aulas serão expositivas e dialogadas. Para as aulas práticas o docente ficará à disposição dos discentes para sanar dúvidas, conforme cronograma de aulas.</p> <p>As apresentações dos relatórios e seminários, bem como pesquisas serão realizadas em sala, pelos grupos previamente estabelecidos.</p> <p>Os recursos didáticos serão o laboratório de informática e os equipamentos que os alunos tiverem a disposição, quadro, data show, livros e sites para pesquisa, bem como plataformas como youtube que devem complementar a busca de informações.</p>
Procedimentos de Avaliação da Aprendizagem:	<p>O acadêmico deverá ter 75% de frequência nas aulas e a nota final será obtida pela média aritmética das atividades e avaliações. A participação e atividades realizadas em sala – 40 pontos e outra avaliação que pode ser escrita ou seminário/pesquisa aplicada 60 pontos., as quais devidamente somadas compõe os 100 pontos. Além disso, apresentarão, através de seminário em sala de aula, um tipo de automatização dentro da produção animal.</p> <p>A avaliação como processo compreende uma atitude permanente de observação e acompanhamento do desenvolvimento da aprendizagem. A avaliação permanente se aplica a todas as atividades realizadas pelos(as) discentes em sala de aula e compreende a participação qualitativa nos debates e seminários temáticos e o engajamento na organização e realização dos eventos com pontuação cumulativa.</p>
Horário de Atendimento:	

**Cronograma de Aulas**

Início	Fim	Descrição
09/11/2023	09/11/2023	Atividade prática - elaborar texto no word.
09/11/2023	09/11/2023	AULA EXTRA - Aula Extra [Adicional]
09/11/2023	09/11/2023	Apresentação do conteúdo - Introdução a Informática
16/11/2023	16/11/2023	História da computação
23/11/2023	23/11/2023	Logica e raciocínio Lógico
23/11/2023	23/11/2023	Noções Introdutórias - O problema econômico - Aula Extra [Reposição]
23/11/2023	23/11/2023	AULA ADICIONAL - Aula Extra [Adicional]
30/11/2023	30/11/2023	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
30/11/2023	30/11/2023	AULA EXTRA - Aula Extra [Adicional]
30/11/2023	30/11/2023	Segurança na internet e Segurança da Informacao
07/12/2023	07/12/2023	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
07/12/2023	07/12/2023	Microsoft Office - Word, Excel, e Power POint
07/12/2023	07/12/2023	AULA EXTRA - Aula Extra [Adicional]
14/12/2023	14/12/2023	AULA ADICIONAL - Aula Extra [Adicional]
14/12/2023	14/12/2023	Nocões de sistema operacional
14/12/2023	14/12/2023	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
21/12/2023	21/12/2023	Navegador de internet
21/12/2023	21/12/2023	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
21/12/2023	21/12/2023	AULA ADICIONAL - Aula Extra [Adicional]
28/12/2023	28/12/2023	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
28/12/2023	28/12/2023	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
28/12/2023	28/12/2023	Objetivos da informática na produção animal
04/01/2024	04/01/2024	Escolha de software e obejtivos a serem alcançados
04/01/2024	04/01/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
11/01/2024	11/01/2024	Aplicacao de software na producao animal
11/01/2024	11/01/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
11/01/2024	11/01/2024	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
18/01/2024	18/01/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
18/01/2024	18/01/2024	Sistemas informatizados e sua utilização
25/01/2024	25/01/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
01/02/2024	01/02/2024	Formulação de ração com utilizacao de software
01/02/2024	01/02/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - LABORATÓRIO
08/02/2024	08/02/2024	ATIVIDADE PRÁTICA - pesquisa e aplicação
08/02/2024	08/02/2024	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
15/02/2024	15/02/2024	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
15/02/2024	15/02/2024	Aula Extra - Aula Extra [Reposição]
22/02/2024	22/02/2024	Seminario final



### Avaliações

Data	Hora	Descrição
07/12/2023	8h	1ª Avaliação
04/04/2024	8h	2ª Avaliação

### Referências Complementares

Tipo de Material	Descrição
Livro	Marçula, Marcelo. Informática. 3. ed.. Érica,. 2010.
Livro	MARÇULA, Marcelo; BENINI FILHO, Pio Armando. Informática: conceitos e aplicações. 3. ed. São Paulo, SP: Érica, 2010. 406 p 406. ISBN: 9788536500539.
Livro	BARRIVIERA, Rodolfo. Introdução à Informática. Livro Técnico, 2012. 152. (Informação e Comunicação) ISBN: 9788563687463.
Livro	Não foi possível gerar o formato de referência. A catalogação está incompleta.
Livro	VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 7. ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier/Campus, c2003. 407 p. ISBN: 9788535215366.